



Comitato Lazio

Indirizzo: VIA CORRADO DA MAGONZA 3- CERVETERI (RM)
CODICE AZIENDALE :029RM561

TERZA TAPPA TROFEO CLUB

06/07 APRILE 2024

SABATO 06 APRILE	DOMENICA 07 APRILE
SALTO OSTACOLI	PONY / MOUNTED GAMES
PROMOTION DRESSAGE	GIMKANA 2 / GIMKANA 2 INTEGRATA
PROMOTION EVENTING	PRESENTAZIONE / INTEGRATA
PICCOLO GRAN PREMIO	JUMP 40
VOLTEGGIO	RUN & RIDE
CAROSSELLO	RIDER SKILL (SPERIMENTALE)
	GIMKANA CROSS 30

Ciascuna categoria si svolgerà secondo il regolamento Pony Club e Mounted Games ed. 2024.

BRIEFING TECNICO PER PONY GAMES E MOUNTED GAMES:

riunione presso gli impianti sportivi, prevista un'ora prima della competizione per Istruttori, TAL, Collegio Giudicante, Arbitri di Corsia.



GIMKANA 2

PROGRAMMAZIONE DELLA CATEGORIA: Tempo tabella "C"

CATEGORIE A COPPIE DI CLUB: A3 – B3 – B2 – A2 – A1 – B1.

<i>Categoria</i>	<i>Velocità</i>
A/B1	100 m/min
A/B2	120 m/min
A/B3	150 m/min

<i>Lunghezza</i>	<i>Altezza</i>
Punto 21	20 cm
Punto 25	30 cm
Punto 33	30 cm

PONY GAMES:

PARTECIPAZIONE A COPPIE:

- Coppie composte da 2 / 3 cavalieri e da 2 / 3 Pony
- A squadre composte da 4/5 cavalieri e a Coppie composte da 2/3 cavalieri solo per le categorie A2/B2

CATEGORIA:

A Mini/A/1 – A/2 – A/3 – B/1 – B/2 – B3 – Performance 14 e Performance 18 - New Entry A/B.

A1/B1 / A MINI A COPPIE:

Sessione 1: slalom/palla e cono/2 tazze/corda/2bandiere/cavallette

A2/B2 A COPPIE e SQUADRE :

Sessione 1: pietre/2tazze/5 bandiere/palla e cono / 2 bottiglie/torre

A3/B3 A COPPIE:

Sessione 1: pietre/2tazze/palla e cono int./5 bandiere /piccolo presidente /hoopla

NEW ENTRY A/B A COPPIE:

Sessione 1: palla e cono/ slalom/2 tazze/ 2 bandiere/cavallette

PERFORMANCE 14 A/B PERFORMANCE 18 A COPPIE:

Sessione 1: pietre/slalom/rifiuti/cassetta attrezzi/2bandiere/piramide

SPAREGGIO: 5 Bandiere

GIMKANA CROSS 30

Partecipazione a coppie:

Categorie: B2/A3/B3

Velocità e Tempo limite

Categoria Serie B2 da 180 m/min a 300 m/min

Categoria Serie A3 da 160 m/min a 260 m/min

Categoria Serie B3 da 200 m/min a 325 m/min

MOUNTED GAMES

PARTECIPAZIONE A COPPIE: Coppie composte da 2 / 3 cavalieri e da 2 / 3 pony

CATEGORIE: Under 12pro – Under 15 - Under15 Pro – Under 18 – Under 18 Pro – Open – Open Pro

Sessione 1: basket/piramide/rifiuti/calzini/corda/preumatico/pietre/slalom/three pot flag

Ogni coppia dovrà fornire UN ARBITRO DI CORSIA ED UN ARBITRO in regola con il Tesseramento.

RUN & RIDE

CATEGORIE A COPPIE DI CLUB

Categorie: A1- A2/A3-B1/B2 -B3

Penalità: come da regolamento club in vigore

GIMKANA JUMP 40

PROGRAMMAZIONE DELLA CATEGORIA: Tempo tabella “C”.

Categorie: A2 – A3 – B1 – B2 – B3

TEMPO LIMITE:

<i>Categoria</i>	<i>Velocità</i>
B1	110 m/min
A/B 2	120 m/min
A/B 3	150 m/min

RIDER SKILL (DISCIPLINA SPERIMENTALE)

Competizione a coppie di categorie club più una categoria open (dai 14 anni in su) che metterà alla prova i ragazzi sulle capacità fisiche. I percorsi proposti avranno una progressione di difficoltà crescente con l’obiettivo di preparare al meglio gli atleti sulle abilità motorie.

Ai fini della classifica verranno presi i migliori 2 tempi di ogni coppia.

PARTECIPAZIONE A COPPIE:

coppie composte da 2/3 cavalieri

CATEGORIE:

-A1-A2-A3-B1-B2-B3- Performance 14 e Performance 18 (come da regolamento Club in vigore)

- OPEN (dai 14 anni in su aperta a patenti A, B, BMG, I Grado, II grado)

REGOLAMENTO E MATERIALI USATI: -

ESERCIZI AI CERCHI:

Sono da affrontare i cerchi proposti con una sequenza secondo le indicazioni di gara

Balzi a piedi pari se non eseguiti correttamente 1s di penalità per ogni balzo errato. Si considera errato quando eseguito con un piede in fase di stacco o di arrivo a terra.

Balzi a un piede se non eseguito correttamente 1 s di penalità per ogni balzo errato. Si considera errato quando eseguito con 2 piedi in fase di stacco o di arrivo a terra (nella transizione è possibile appoggiare entrambi i piedi all’intento del cerchio)

Errore di esecuzione quando si fuoriesce o si tocca il cerchio 3 sec penalità

• **ESERCIZI AGLI OSTACOLINI:**

Sono da superare gli ostacoli proposti passandoci sopra, se viene abbattuto il cavaliere dovrà riposizionare l’ostacolo e ripartire dal punto in cui è avvenuto l’errore.

- Andature per scavalcare l'ostacolo possono essere skip (alzando alternativamente le ginocchia), balzi a piedi pari (2 piedi staccano 2 piedi atterrano), balzi ad un piede (1 piede stacca, 1 piede atterra)
- Gli errori alle andature comportano 3 sec di penalità
- Ostacolo abbattuto non rettificato 10 sec di penalità
- **ESERCIZI DI SUPERAMENTO OSTACOLO:**

È da superare l'ostacolo proposto, secondo l'indicazione di gara, passando sopra toccandolo con mani e piedi, passando sopra senza toccare, passando sotto.

Bisogna superarlo attraversando il passaggio obbligatorio indicato dai cinesini

Gli errori all'ostacolo, superamento non completato o errato, abbattimento ostacolo comportano 10 sec di penalità

• **ANDATURE:**

Quadrupedia deve essere effettuata toccando terra con mani e piedi

Affondi camminando devono essere eseguiti con un passo ampio e toccando terra con il ginocchio dietro

Errore di esecuzione alle andature comporta 10 sec di penalità

• **ESERCIZI AI PALI:**

Sono da superare i pali secondo la sequenza proposta in gara, passando sempre dietro ogni palo rispetto al senso di marcia

Palo abbattuto va riposizionato e si dovrà passare dietro

Porta mancata si dovrà rettificare passando dietro e rispettando il senso di marcia

ESERCIZI AI CINESINI:

Sono da affrontare i cinesini secondo la sequenza proposta in gara

Passaggi obbligati, spostamento di oggetti, tocco obbligato

Gli errori ai cinesini, non rettificati, comportano 3 sec di penalità

ESERCIZI ALLA SCALA DI AGILITA':

- Sono da affrontare esercizi alla scala secondo la sequenza proposta in gara.

- Errore di esecuzione quando si fuoriesce o si tocca la scala 3 sec penalità

ERRORI GENERALI:

- Materiale fuori posto e non riposizionato correttamente comporta 10 sec di penalità per ogni materiale

- Gli errori agli esercizi sono sempre rettificabili, ritornando nel punto in cui si è effettuato, rettificando e proseguendo lungo il percorso.

Gli errori alle andature non sono rettificabili

PRESENTAZIONE

(INSERIRE NOME E COGNOME MADRINA/PADRINO E NUM.PAT.FISE)

CATEGORIE A COPPIE DI CLUB

Categorie: A1/A2/A3/B1/ B2;

Segue il Regolamento Club in vigore

PRESENTAZIONE INTEGRATA

Le categorie vengono disputate a coppie o a squadre integrate con massimo il 50% di atleti normodotati
Coppia: 2 o 3 binomi come da Regolamento Club

Categoria a giudizio:

La preparazione del pony avverrà secondo il regolamento club.

La prova pratica verrà svolta in un campo mt 20x40.

La categoria sarà sul grafico della presentazione A2 al passo (nuovo grafico) (in caso di disabilità motorie la presentazione potrà essere svolta a cavallo accompagnato dal compagno)

La prova seguirà il regolamento disciplina club negli sport equestri integrati

PICCOLO GRAN PREMIO

Categoria individuale

Grafico 2

SALTO OSTACOLI

Categorie: Lp40 categoria di precisione pf 1

Lp50 Lp60 LBP70 categorie a tempo pf. 3 Tab. A

PROMOTION DRESSAGE

Cat: ID20 – ID30 – E50 – E60 – E80

Tutte le categorie saranno effettuate nel rettangolo 20X40

PROMOTION EVENTING

Categoria CNP40 welcome A: partecipazione vedi regolamento vigente

Categoria CNP40 welcome A/B: partecipazione vedi regolamento vigente

La categoria CNP40 welcome A si articola su due prove

La categoria CNP40 welcome A/B si articola su 3 prove:

- 1 prova di dressage
- 1 prova di cross country
- 1 prova di salto ostacoli (solo per la A/B)

Per la categoria CNP40 welcome A verrà effettuata la ripresa di dressage ID30 rettangolo 20X40 Per la categoria CNP40 welcome A/B verrà effettuata la ripresa di dressage E50 rettangolo 20X40

La prova di cross country è una categoria di regolarità, altezza max ostacoli cm 40.

CATEGORIA	WELCOME A	WELCOME A/B
Distanza	600 700	600 700
Velocità	240 280	350 390
n. max di sforzi	Max. 6	6/ 8

NB: Tutti i partecipanti alle categorie Welcome A e AB saranno inseriti automaticamente anche nella classifica del promotion dressage in quanto le riprese saranno le stesse, senza dover effettuare in segreteria alcuna dichiarazione.

QUOTE ISCRIZIONI

GIMKANA 2: € 15,00 a binomio.

GIMKANA JUMP 40: € 15,00 a binomio.

PICCOLO GP: €15,00 a binomio

GIMKANA CROSS:€15,00 a binomio.

PONY GAMES CLUB: a squadre €50,00 a coppie €35,00

PONY GAMES MG: €35,00

RUN & RIDE: € 30,00 a trinomio.

DRESSAGE: € 20,00 a binomio.

SALTO OSTACOLI: € 20,00 a binomio.

PRESENTANZIONE: € 30,00 a trinomio

WELCOME: €35,00

CAROSELLO: Squadre €50,00 Coppie €30,00

RIDER SKILL: € 20,00

QUOTA ISCRIZIONE TROFEO CLUB: € 5,00 A CAVALIERE (una tantum)

Box: € 65,00 (forfettario x 2 gg) con prima lettiera in paglia

Box: € 35,00 giornaliero

Fieno € 15,00

Truciolo € 18,00

Paglia € 15,00

le iscrizioni provvisorie dovranno essere effettuate entro il **30 MARZO E LE DEFINITIVE ENTRO E NON OLTRE IL 2 APRILE** ai seguenti indirizzi mail: sandra.bifidus64@gmail.com – info@equihomeclub.it

Servizi

Segreteria: Sandra Mazzotti (366/9596261)

Maniscalco: Giancarlo Palmieri

Speaker: Laura Pinto

Collegio giudicante: Fiona Hollis, Francesca Begozzi, Edoardo Bossi, Francesca Tedeschi, Maria Elena Costantini

Direttore di Campo Club: Daniele Cecchetti/ Veronica Dari

Direttore di Campo SO+Gimkane: Chicco Reggiani Viani

Presidente di giuria: Edoardo Bossi

NORME COMPORTAMENTALI

Si invitano gli Istruttori, Tecnici Federali e TAL a vigilare sul comportamento dei propri allievi per tutta la durata della manifestazione con particolare attenzione alla ricognizione del percorso, al comportamento nei campi di prova ed in generale per quanto attiene al comportamento civile. La grave inosservanza delle più elementari norme della convivenza potrà determinare provvedimenti disciplinari.